

目次

1. 3D 表示.....	1
2. 検査	1
3. 変換	2
4. 更新記録.....	3

CityGML PLATEAU 関係のメニューの紹介です。

1. 3D 表示

CityGML の.gml および.xml ファイルを開いて、3D 表示します。

開く CityGML(.gml)

<http://www.geocoach.co.jp/help/CityGmlOpen0Panel.pdf>

2. 検査

CityGML の.gml を検査します。

スキーマファイル.xsd を参照し、複数の.gml をまとめてチェックします。

XML 妥当性検査 1

<http://www.geocoach.co.jp/help/JPGISCheckValidity1Dialog.pdf>

PLATEAU の仕様書が公開されています。

PLATEAU の Libraries、

<https://www.mlit.go.jp/plateau/libraries/>

主に、建築物 (Building) の gml をチェックします。

CityGML の空間範囲チェック

<http://www.geocoach.co.jp/help/CityGmlCheckBoundedBy0Dialog.pdf>

CityGML の Polygon チェック(頂点間の距離)

<http://www.geocoach.co.jp/help/CityGmlCheckPolygon3Dialog.pdf>

CityGML の Polygon チェック(微小鋭角)

<http://www.geocoach.co.jp/help/CityGmlCheckPolygon2Dialog.pdf>

CityGML の Polygon チェック(微小面積)

<http://www.geocoach.co.jp/help/CityGmlCheckPolygon1Dialog.pdf>

CityGML の Polygon チェック(同じ平面上)

<http://www.geocoach.co.jp/help/CityGmlCheckPolygon0Dialog.pdf>

CityGML の Polygon チェック(自己交差)

<http://www.geocoach.co.jp/help/CityGmlCheckPolygon4Dialog.pdf>

CityGML の Building チェック(Solid)

<http://www.geocoach.co.jp/help/CityGmlCheckBuilding1Dialog.pdf>

CityGML の Building チェック(2D)

<http://www.geocoach.co.jp/help/CityGmlCheckBuilding0Dialog.pdf>

CityGML の Solid チェック(Solid の交差)

<http://www.geocoach.co.jp/help/CityGmlCheckBuilding2Dialog.pdf>

CityGML の Building チェック(建築物の高さ)

<http://www.geocoach.co.jp/help/CityGmlCheckBuilding3Dialog.pdf>

CityGML の Triangle チェック

<http://www.geocoach.co.jp/help/CityGmlCheckTriangle0Dialog.pdf>

3. 変換

CityGML の.gml を他のフォーマットのファイルに変換します。

CityGML の地物を確認するため作成したメニューです。

CityGML の Building をシェープに変換

<http://www.geocoach.co.jp/help/CityGmlToShpBuilding0Dialog.pdf>

CityGML の Building を OBJ に変換

<http://www.geocoach.co.jp/help/CityGmlToObjBuilding0Dialog.pdf>

CityGML の Building を OBJ に変換(テクスチャ)

<http://www.geocoach.co.jp/help/CityGmlToObjBuilding1Dialog.pdf>

CityGML の DEM を OBJ に変換

<http://www.geocoach.co.jp/help/CityGmlToObjDem0Dialog.pdf>

4. 更新記録

2021/04/01

✓このドキュメントを作成

2021/04/11

✓説明を更新