

「水位変動」パネル

目次

1. 機能	1
2. 更新記録	3

1. 機能

水平な半透明の矩形(水位を示す面)を表示します。



表示するのは、半透明の水平な矩形です。矩形は開いている地形データを囲む大きさです。

水位変動	ドローン飛行計画	画像
開始水位(m)	-5.0	
現在水位(m)		
終了水位(m)	30.0	
<input checked="" type="radio"/> 水平面の移動時間(分)	1.0	
<input type="radio"/> 水平面の移動速度(m/分)	1.0	
表示更新時間(ミリ秒)	100	
表示色	 <input type="button" value="選択"/>	
透明度 0.0(不透明)~1.0(透明)	0.0	
表示矩形を広げる幅(m)	1000.0	
<input type="button" value="表示"/>		
<input type="button" value="開始"/>		
<input type="button" value="一時停止"/>		
<input type="button" value="再開"/>		
<input type="button" value="終了"/>		
<input type="button" value="ヘルプ"/>		

データ	地物リスト	属性値	座標値
仮行政	水位変動		画像
開始水位(m)			5.0
現在水位(m)			
終了水位(m)			30.0
<input checked="" type="radio"/> 水平面の移動時間(分)			1.0
<input type="radio"/> 水平面の移動速度(m/分)			1.0
表示更新時間(ミリ秒)			100
透明度 0.0(不透明)~1.0(透明)			0.5
表示矩形を広げる幅(m)			100.0
表示			
開始			
一時停止			
再開			
終了			
ヘルプ			

2020/02/03 以前のパネル

開始水位(m)

半透明の矩形を最初に表示する Z 値です。

現在の水位(m)

水位が上昇している際に、現在の水位を表示します。

終了水位(m)

上昇後の最終の水位です。

水位面の移動時間(分)

開始水位から終了水位まで、水位の表示が変化する時間を分で指定します。

水面の移動速度(m/分)

開始水位から終了水位まで、水位の表示の変化を分速で指定します。

表示更新時間(ミリ秒)

水位の面の表示を更新する時間をミリ秒で指定します。1 秒=1000 ミリ秒で、正の整数で指定します。

表示色

表示色を指定します。(2020/02/03 以前はシアンのみでした)

透明度

水位を示す矩形の透明度を指定します。値は 1.0 から 0.0 までです。0.0 が不透明、1.0 が透明になります。その間の値が半透明になります。

表示矩形を広げる幅

地図データを囲む矩形を広げて矩形を表示しますが、その広げる距離を指定します。

表示

開始水位で半透明の矩形を表示します。

開始

開始水位から終了推移まで、半透明の矩形が上昇していきます。

一時停止

半透明の矩形の上昇を一時的に停止します。

再開

停止していた上昇を再開します。

終了

上昇の停止、及び半透明の矩形の表示を停止します。

2. 更新記録

2014/03/01

✓このパネルを作成

2014/04/29

✓「表示更新時間(ミリ秒)」追加

表示更新時間(ミリ秒) 100

2017/04/20

✓パネルに「ヘルプ」ボタンを追加、この説明を表示

2020/02/03

✓パネルに「表示色」を追加

表示色 選択